/\*

  BOM [Browser Object Model]

  practice => Scroll To Top

  scrollX [Alias => PageXOffset]

  scrollY [Alias => pageYOffset]

\*/

// console.log(window.scrollX === window.pageXOffset); // true

let btn = document.querySelector("button");

window.onscroll = function () {

  if (window.scrollY >= 600) {

    btn.style.display = 'block';

  } else {

    btn.style.display = "none";

  }

};

btn.onclick = function () {

  window.scrollTo({

    left: 0,

    top: 0,

    behavior: "smooth",

  });

};

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8" />

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

    <title>Learn JavaScript</title>

    <style>

        body {

            height: 5000px;

            width: 5000px;

        }

        button {

            background-color: red;

            border: none;

            color: white;

            font-weight: bold;

            padding: 6px;

            border-radius: 4px;

            position: fixed;

            bottom: 20px;

            right: 20px;

            cursor: pointer;

            display: none;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <button>Up</button>

    <script src="main.js"></script>

</body>

</html>